

Павел Ерохин

Локация
Москва

Сайт
MairwunNx.com

Телеграм
@MairwunNx

Телефон
(980) 104 00 99

~~~ О себе ~~~

Инженер-программист с 8+ летним опытом разработки высоконагруженных продуктов с MAU >100k, преимущественно в финтех-секторе.

Специализируюсь на Android и бэкенд разработке: выпускал продукты полного цикла — от проектирования до поддержки в продакшене. Автоматизировал сборку и деплой под Android с нуля на Docker, GitLab CI и Go.

Провёл 150+ технических интервью, выстраивал процессы найма.

Глубокое понимание экосистемы JVM: JIT, GC, JMM, JDK, JFR. Прагматичный подход: баланс между качеством кода и бизнес-задачами.

~~~ Лог работ ~~~

~~~ Октябрь 2025 – н.в, RWB (Wildberries & Russ) ~~~

Крупнейшая технологическая компания России — маркетплейс Wildberries (100M+ MAU) и Russ Outdoor. Android-команда основного приложения.

- Реализовал интеграцию видео Wibes в медиа-блок отзывов — отображение релевантных коротких видео (Wibes, 2M MAU) прямо в карточке товара для увеличения трафика в Wibes.
- Разработал логику платного рейтинга: корректное отображение градусника в режимах «по артикулу» и «по карточке», добавил процентную разбивку по строкам оценок.
- Провёл редизайн блока отзывов — акцент на медиа и плюсы/минусы, цель: рост конверсии, GMV и доверия к отзывам.
- Выпустил фичу закреплённых отзывов — монетизационный инструмент для продавцов (детали под NDA).

~~~ Май 2023 – Октябрь 2025, Guavapay Limited ~~~

Guava Pay, лондонский банковский проект, зарубежный современный мобильный банк.

- С нуля разработал систему доставки артефактов с автоматическим деплоем в Google Play, Firebase App Distribution и MinIO, сократив время релизов кратно.

- Автоматизировал воркфлоу: интеграция Jira с GitLab (трекинг задач → mr), доставка артефактов в Jira, уведомления в Slack, автоматическое назначение ревьюеров по code owners.
- Провел более 100 собеседований технической и практической части, организовав найм подходящих кандидатов, исключая паровозиков и прочих схем злоупотреблений интервью, что дало положительный результат на общую профэкспертизу сотрудников.
- Руководил разработкой кредитных продуктов: от проектирования до релиза комплексного решения. Результат: ~ +15% к конверсии за счет комиссий и условий, привлечение дополнительных инвестиций от инвесторов и рост MAU на 60%.
- Внедрил KYC с биометрическим сканированием (ML Kit) и интеграцией с Sumsb, сократив время верификации пользователей кратно, а также затраты компании на оплату использования Sumsb.
- Создал унифицированный UI Kit для кросс-командного использования: повторное применение компонентов ускорило разработку новых фич в 2 раза.
- Запустил фичу «Платежные кольца» — новый инструмент покупок. Результат: +\$1.5M инвестиций, рост MAU на 30% за 3 месяца.
- Работал над ключевыми фичами продукта: системы платежей (Direct Debit, Interac-E), онбординг, чат на базе sendbird, шаблоны и шедулед платежи.

--- Апрель 2022 – Май 2023, АО Альфа Банк ---

Альфа банк, российский банк, входящий в топ 3 банков РФ. Современный мобильный банк.

- Разработал и поддерживал внутреннюю платформу для установки iOS-приложений (Альфа Банк, Инвестиции, Бизнес) с Android-устройства сотрудников и курьеров, что увеличило ежемесячные установки в 5 раз и обеспечило доступ к сервисам для iOS-аудитории в условиях санкций Apple.
- Реализовал с нуля систему установки IPA-файлов через USB для корпоративных клиентов с интеграцией с внутренними сервисами альфы, с перспективами роста установок и автоматизации процессов, несмотря на переход проекта на поддержку..
- Провел ~50 собеседований в другие проекты альфы, по совместительству.
- Основной фронт работ был посвящен антикризисному направлению.

--- Апрель 2021 – Апрель 2022, ПАО МТС Банк ---

МТС банк, а также МТС деньги, российский банк, входящий в топ 20 банков РФ.

- Реализовал интеграцию с МЭС для шаблонов, что позволило пользователям получать оповещения о начислениях МЭС и оплачивать счета вовремя, это увеличило использование шаблонов в общем.
- Разработал умный OCR сканер для сканирования номера телефона, квитанций, эмбоссированных карт, QR, который увеличил использование самого сканера в десятки раз, по отношению к предыдущей реализации, положительно повлияв на конверсию платежей через сканер и ускорив процесс перевода по номеру телефона в 2 раза, за счет того, что вводить его больше не нужно было.

- Участвовал в собеседованиях как нейтральная техническая сторона, преимущественно на технических секциях.
- Занимался редизайном платежей, шаблонов на дизайн систему «гранат».
- Основные работы — в секции платежей (шаблоны, поиск начислений, СБП и пр.).

~~~ Октябрь 2020 – Апрель 2021, ООО Кодинг Тим ~~~

*Аутстаф контора, сотрудничает с зарубежными финтех и локальными организациями*

- Разрабатывал экран цепочки опционов с отображением коллов и путов в UpStox.
- Работал над разделом «Market Overview», включая новости, списки индексов и фьючерсов, а также работал над онбордингом для инструментов.
- Разрабатывал мобильную витрину для строительной компании «пионер», для просмотра продаваемой недвижимости.
- Выполнял стандартные рабочие задачи, исправление багов, поддержка проекта, добавление нового функционала по ТЗ.
- Проведение внутренних мероприятий по увеличению технических компетенций.

~~~ Июль 2020 – Октябрь 2020, ООО Тринити ~~~

Аутсорс московская контора, берет на себя специфичные проекты.

- Разрабатывал с нуля android приложение для «Башня Меркурий» в Москва-Сити для консьержей и арендаторов, реализовано полностью приложение с возможностями вызова консьержа, отправки заявок на обслуживание (ремонт, уборка, подобное), и оплаты счетов за аренду, список оплат.
- Занимался интеграцией со сберовским платежным шлюзом, для проведения оплат заявок и аренд из приложения.

~~~ Июль 2019 – Июль 2020, ООО InSistem ~~~

*Дочерняя компания 1xbet, преимущественно зарубежная фин. биржа Crex24.*

- Разрабатывал 2d игры для биржи с использованием LibGDX (to the moon, dice, слоты), увеличивающий, как и DAU самой биржи, так и ее доходы.
- Работал над разделом листингом крипты, тесно работал над свечным графиком на канвасе. В обязанности входили исправление багов и добавление нового функционала.
- Общие работы над графической составляющей приложения, а также поддержка.
- Технические мелкие задачи, по типу переезда с gradle на gradle kotlin dsl.

~~~ Ноябрь 2018 – Февраль 2019, Фриланс разработка ~~~

В это время была череда фриланс проектов, по активности в украинском dotnet чате.

- Разрабатывал фитнес GUI приложение на C# WPF, клиентам. Тесно работал с анимациями на XAML, упор был на декларативные компоненты (преимущественно только XAML), чтобы решения могли внедрить в команде на стороне.

- С существующего решения переписывал контроллы которые написаны с code behind на хaml подход.
- Работал с жестами для сенсорных устройств под управлением windows (для радиального селекта режимов, для понимания что это: (как в некоторых машинах селектор кпп делается)).
- Вел коммуникацию с клиентами.

~~~ Ноябрь 2017 – Сентябрь 2018, Спонсируемая разработка ~~~  
*Спонсируемая разработка инструментов для стратегической игры Sacred.*

- Разрабатывал SacredUtils приложение для работы с конфигами игры, твиками, и системными хуками (клавиатуры) с использованием Win32 API, на C# WPF. Загрузкой озвучек и языков самой игры.
- Разрабатывал SacredMagician приложение для манипуляциями с бинарными файлами игры, игровых внутренних настроек, на kotlin и javafx.
- Разрабатывал SacredLumina приложение для манипуляциями с бинарными файлами игровых персонажей (внутриигровые твики). На Electron, JS и Vue.JS

~~~ НАВЫКИ ~~~

Android, Desktop, Backend, JVM, JDK Java, Kotlin, Groovy, C#, Go, C, Shell, TypeScript, F#, Gradle, Maven, MSBuild, Docker, Compose, Swarm, Helm, Jetpack Compose, Kmp, Uwp, Wpf, JavaFx, WinApi, Gitlab CI, Electron JS, GIN, Spring Boot.